Quick-Guide Turbo-Freezer XL (Freezer XL1 - XL3 & XE1)

System-Menü (Freezer)

SPACE	Zurück zum Atari
RESET	Kaltstart
S	Speichern auf Disk
	C Cassette
	B Boot
	F File -> Filename eingeben oder RETURN für "CORE"
R	Speichern in RamDisk
	Filename
E	Laden von Disk
	F File -> Filename eingeben oder RETURN für "CORE"
X	Laden von RamDisk
	Filename
Z	RAM von $C000 -$FFFF löschen (OS)
D	DOS / Debugger

DOS

DIR	Directory (alle Dateien)
DIR fn	Directory bestimmter Dateinamen
DEL fn	Datei löschen
FMS	formatieren Single Density
FME	formatieren Enhanced Density
FMD	formatieren Double Density
LOC fn	Datei sichern
UNL fn	Datei entsichern
REN fn,fn	Umbenennen
LOA	Object-Datei laden
SAV fn,a,e	Object-Datei erzeugen von Hexadr Anfang bis Hexadr Ende

/Q	Quittieren (Y)
/A	Alle Dateien

Q zum Hauptmenü

DEBUGGER

Debugger-Eingaben müssen ohne die zur Übersichtlichkeit dargestellten Leerzeichen gemacht werden

D Adr1,Adr2	Speicherinhalt anzeigen (DISPLAY)
R	Register Anzeigen
R<Byte,Byte...	Register ändern
L Adr1,Adr2	Dissassemblieren (LIST)
G Adr	Return-Adresse ändern (GO)
SR Sn	Sector lesen (SECTOR READ)
SW Sn	Sector schreiben (SECTOR WRITE)
C Adr<Byte,Byte...	Speicherinhalt ändern (CHANGE)

Q zum Hauptmenü

Erläuterungen

fn	Datei oder Gerät:Datei
Sn	Sector-Nummer
a	Hex Anfang
e	Hex Ende